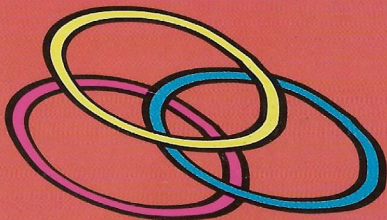


Jogo da Memória Telemar.



Bambolê. Pra não deixar o bambolê cair, vale tudo: rebolar, mexer a cintura, os braços, o pescoço. Coloridos, com chocalhos ou não, os bambolês fazem o mundo girar mais divertido.

31 É DDD TELEMAR

Para comemorar o Mês das Crianças,
a Telemar criou uma brincadeira para
você se divertir com os amiguinhos.
Basta completar a coleção de 20 cartões
(10 pares) para brincar de jogo
da memória. É só colocar os cartões
com esta parte para cima.
Depois, cada jogador vira 2 cartões por
vez até formar pares iguais. Boa sorte!

Série: Jogo da Memória

Com os cartões telefônicos Telemar, as distâncias não existem.
Eles aproximam as pessoas e colocam você em contato com
quem quiser, a qualquer hora. Passe num orelhão e dê um alô!

Cartão Codificado - CE

Não reembolsável.	Tiragem: 130.000
Não dobre nem amasse.	Fabricação: 10/2001
Non refundable.	Tecnologia CPqD / P1391
Do not fold.	Fabricado por:
No reembolsable.	American Bank Note Company
No dobrar o arrugar.	P002P134NB

DNFI: 133498-XXX0640



7 898325 950000 >